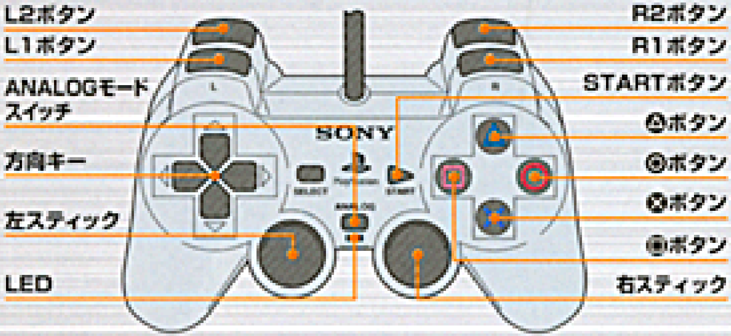

PlayStation
THE テーブルホッケー
SIMPLE 1500シリーズ® Vol.60

コントローラの操作方法

アナログコントローラ



基本の操作

	メニュー
方向キー	選択
STARTボタン	ゲームスタート
SELECTボタン	
○ボタン	決定
△ボタン	
□ボタン	
×ボタン	キャンセル／ひとつ前に戻る
L1ボタン	
L2ボタン	
R1ボタン	
R2ボタン	
左スティック	選択(アナログモードの時のみ)
右スティック	
ANALOGモードスイッチ	モードを切り替える

コントローラ



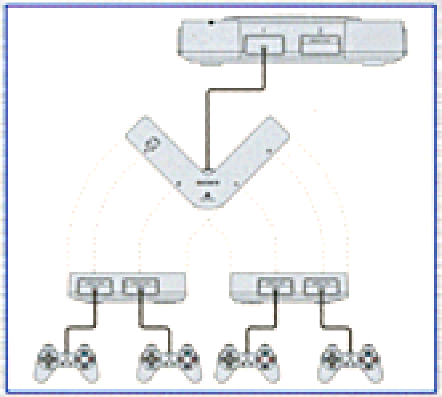
各部の名称と操作は
アナログコントローラと共通です。

注1：ANALOGモードスイッチの下部にあるLEDが点灯している時がアナログモードです。

注2：左スティック、右スティックは、ANALOGモードの時のみ使用できます。

注3：LEDの点灯、消灯にかかわらず振動機能のON/OFFは、"オプション"で行います。

注4：[TWIN]の場合、[マレットをゴールにもどす]という操作はできません。



ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only	プレイヤー 1～4人	メモリーカード 1ブロック	アナログコントローラ対応	マルチタップ対応 1～4人

SLPM 66761

ゲームプレイ中の操作

【ONLY】 1人で1個のコントローラを使用	【TWIN】 2人で1個のコントローラを使用 プレイヤー1またはプレイヤー3	 プレイヤー2またはプレイヤー4
マレットの操作	マレットの操作	
ポーズ	ポーズ	ポーズ
レーダーのON／OFF	レーダーのON／OFF	レーダーのON／OFF
ショット(パックを弾く)		マレットの操作(→)
		マレットの操作(↑)
		マレットの操作(←)
マレットをゴール前に戻す		マレットの操作(↓)
	マレットを浮かせる	
	ショット(パックを弾く)	
マレットを浮かせる		マレットを浮かせる
		ショット(パックを弾く)
マレットの操作(アナログモードの時のみ)	マレットの操作(アナログモードの時のみ)	
		マレットの操作(アナログモードの時のみ)
モードを切り替える	モードを切り替える	モードを切り替える

コントローラの設定変更

【ONLY】	エントリー画面で【方向キー↑】を1度押してエントリーする。
【TWIN】	エントリー画面で【方向キー↑】を2度押してエントリーする。(エントリーする箇所が空いていなければ、設定は変更されません。)

マルチプレイ

このゲームは、最大4人まで同時にプレイすることができます。その場合、以下のものが必要になります。

2人でプレイ・・・・・コントローラ×1～2個　　3人～4人でプレイ・・・・・コントローラ×2～4個

＊コントローラを3個以上接続するには、「マルチタップ」が必要です。

●接続の方法

・1人でプレイする場合は、コントローラ端子1にコントローラを接続すると1Pになります。

・2人でプレイする場合は、コントローラ端子1、2にそれぞれコントローラを接続すると、1P、2Pになります。

・3人(または4人)でプレイするときは、まずコントローラ端子1(またはコントローラ端子2)にマルチタップを接続してから、マルチタップのコントローラ端子A,B,C,Dに人数分のコントローラを接続してください。その際、必ずマルチタップのコントローラ端子Aに、コントローラが接続されている状態にしてください。接続されていないとマルチタップ自体が認識されない場合があります。

・コントローラの設定を【TWIN】にすれば、1個のコントローラで2人。2個のコントローラを使えば、4人まで同時に遊ぶことができます。(『ゲームの始め方』を参照)

ゲームの始め方



タイトル画面では、以下の4つの項目が選択できます。

[NOMAL MODE]・・・オーソドックスなテーブルホッケーがプレイできるモードです。
[ITEM MODE]・・・テーブルホッケーにアイテムによる特殊効果が加わったモードです。
[ARRANGE MODE]・・・全9ステージ用意された特殊なホッケー台でプレイするモードです。
[OPTION]・・・ゲームの各種設定やBGMの変更などを行います。



1. 選びたい項目を、【方向キー】または【左スティック】（アナログモード時のみ）を使って選択します。選択した項目でよろしければ、【◎ボタン】を押してください。
2. [SINGLES] [DOUBLES]が選択できますので、プレイしたい項目を選んで、【◎ボタン】で決定してください。
3. エントリー画面が現れますので、【方向キー↑】でエントリーしてください。エントリーすると、コントローラが接続されている端子名が表示されます。【方向キー↑】をもう一度押すと、コントローラの設定が[TWIN]に変更されます。DOUBLESでは【方向キー←→】でエントリーの個所を変更できます。
4. ゲームに参加するすべてのプレイヤーがエントリーをすませたら、【◎ボタン】を押してください。ゲームがスタートします。

ルール

ステージ中央から吐き出されるパックを、マレット（ラケット）で弾いて、相手ゴールに入れると自分のスコアに1ポイント入ります。先に7ポイント先取すれば1セット取得となります。3セットの内、先に2セットを取得したプレイヤーの勝ちです。制限時間内に、どちらも7ポイント先取できなければ、スコアの多いプレイヤーが1セット取得します。スコアが同点だった場合は、エキストラゲームとなり、先に得点を入れたプレイヤーの勝ちになります。

＜10秒ルール＞
パックを自分のフィールドに10秒以上とどめておくと対戦相手に1ポイント与えられます。
5秒を経過したら警告音が鳴り始めますので早めに相手フィールドに打ち返して下さい。

※スコア、セット数、制限時間は、オプションで変更できます。

各ゲームモードについて ～その1～

●NOMAL MODE（ノーマルモード／プレイ人数：1～4人）

オーソドックスなテーブルホッケーが楽しめるモードです。
2つのプレイスタイルで遊ぶことができます。

[SINGLES] 1P VS 2P

2人のプレイヤーが1対1で対戦します（2人対戦）。2人目のプレイヤーがエントリーしなかった場合は、プレイヤーとコンピュータが1体1で対戦します。

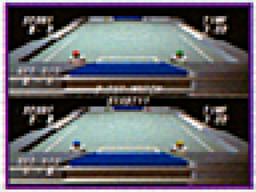
[DOUBLES] 1P&2P VS 3P&4P

4人のプレイヤーが2対2のチームに分かれて対戦します（4人チーム対戦）。2人目以降のプレイヤーがエントリーしなかった場合は、空いているマレットはコンピュータが操作します。

[SINGLES] 1P VS COM時



[DOUBLES] 1P&2P VS 3P&4P時

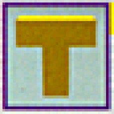




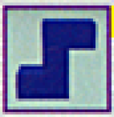
●ITEM MODE（アイテムモード／プレイ人数：1～4人）

ノーマルモードにアイテムGETの要素が加わったモードです。
ステージ上にランダムに出現するアイテムにパックをぶつけると様々な効果が発揮されます。うまく利用すれば、一発逆転も可能です。このモードでも、ノーマルモードと同じ[SINGLES] [DOUBLES]の2つのプレイスタイルで遊ぶことができます。

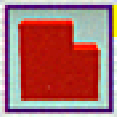
アイテム一覧



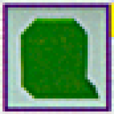
[TRIPRE]（トリプル）
パックの数が3つに増えます。



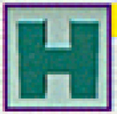
[SHIELD]（シールド）
ゴール前にパックを弾くシールドが現れます。1回ガードすると、シールドは消えます。



[BIG]（ビッグ）
マレットが2倍の大きさになります。一定時間過ぎると通常の状態に戻ります。



[QUAKE]（クエイク）
一定時間ステージ全体が揺れます。揺れているカベに当たったパックは、不規則に跳ね返ります。



[HOMING]（ホーミング）
打ったパックが相手ゴール目がけて移動します。一定時間過ぎると通常の状態に戻ります。

各ゲームモードについて ～その2～



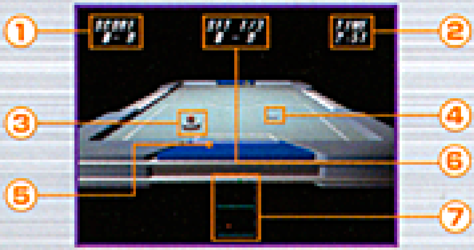
●ARRANGE MODE（アレンジモード／プレイ人数：1～4人）

全9ステージ用意された特殊なホッケー台でプレイするモードです。
最初は、1つのステージでしかプレイすることができませんが、コンピュータを相手に勝利すれば、新しいステージを手に入れることができます。ステージクリアごとのセーブ画面でセーブを行えば、そのステージは、いつでもプレイできるようになります。（(OPTION)でもセーブは行えます）プレイヤー同士の対戦の場合、このモード限定のルールとして1セットごとにコートチェンジが行われます。

注意！
①エントリーするまでは「ゲームの始め方」の1から4と同じです。
②このモードでは、2人以上のプレイヤーがエントリーしても2画面分割にはなりません。
③このモードにはリプレイ機能は搭載されておりません。

プレイ画面

＜通常画面＞



＜2画面分割＞



1：得点・・・・・・・現在の得点です。左側がプレイヤー、右側が対戦相手の得点です。
2：試合時間・・・"0:00"になると1セット終了です。
3：マレット・・・・ラケットです。これを操作してパックを弾きます。
4：パック・・・・・・ゴールに入れれば、スコアに1点入ります。
5：ゴール・・・・・相手のゴールに入れれば、自分のスコアに1点。逆なら、相手のスコアに1点入ります。
6：セット・・・・・・取得したセットの数と、現在のゲームが何セット目かを表示しています。
7：レーダー・・・マレットとパックの動きを確認することができます。([SELECTボタン]でON／OFF切替可能)

(SINGLES)の場合
上サイドが1P。下サイドが2Pになります。

(DOUBLES)の場合
上サイドが1P、2P。下サイドが3P、4Pになります。

オプション、ポーズ、アレンジモードステージ一覧について

オプション

タイトル画面で、[OPTION]を選択するとゲームの各種設定を変更するとができます。



[BGM]・・・・・・・・・・・・・・プレイ中のBGMを変更できます。[RANDOM]を選べば1セット終了ごとに曲が変更されます。[OFF]を選ぶとBGMは停止します。

[SOUND]・・・・・・・・・・・・サウンド出力を[モノラル]か[ステレオ]に変更します。

[VIBRATION]・・・・・・・"ON"でコントローラが振動。"OFF"で振動が停止します。

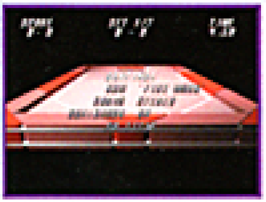
[TIME]・・・・・・・・・・・・・・1セットの試合時間を変更することができます。

[GAME]・・・・・・・・・・・・・1回のゲームで行われるセット数を変更できます。

[SCORE]・・・・・・・・・・・・そのセットで勝利するための得点が変更できます。

[MEMORY CARD]・・・メモリーカードにゲームデータをセーブまたはロードします。セーブすれば、オプションで変更した設定と、アレンジモードでクリアしたステージが記録されます。※メモリーカード差込口1、2両対応です。

※[BGM][SOUND][VIBRATION]は、ポーズにも同じメニューがあります。



ポーズ

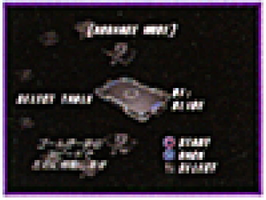
ゲームプレイ中に【STARTボタン】を押すと、ゲームがポーズ(一時停止)します。ポーズ中は、いくつかのメニューが選択できます。

[CONTINUE]・・・・・プレイの続きを再開します。

[GO TITLE]・・・・・・・プレイを中断してタイトル画面に戻ります。

※この他にオプションにあった項目もいくつか選択できます。

アレンジモード・ステージ一覧



STAGE Ⅰ・・・[SLIDE](スライド)
ゴールが一定時間おきに左右に移動します。

STAGE Ⅱ・・・[CORNER](コーナー)
ゴールがステージの四隅に存在します。

STAGE Ⅲ・・・[OBSTACLE](アブスタクル)
一定時間おきにステージ中央に障害物が出現します。

STAGE Ⅳ・・・[SLOPE](スロープ)
斜面の頂上から下に対して強力な重力が働いています。

5番目以降のステージは、すべてが謎に包まれています。あなた自身の手で正体を解き明かしてください。　GOOD LUCK!

SLPM 86761

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"（PS one）および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン（⏏）ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ（DUALSHOCK）などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。